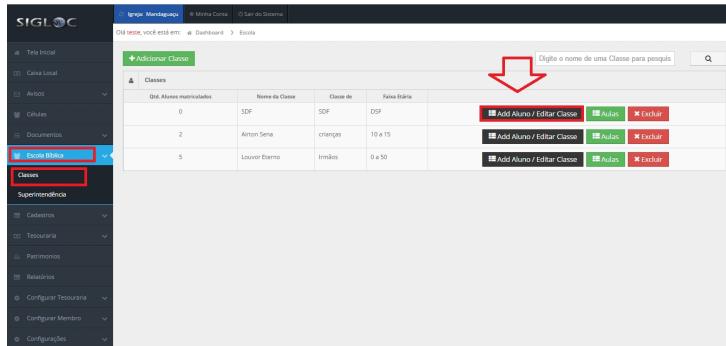


## Como Adicionar Aluno e Editar classe

A função adicionar aluno permite matricular um aluno na Escola Bíblica Dominical. Para isso clique no Botão **ADD ALUNO/EDITAR CLASSE**.



SIGLOC

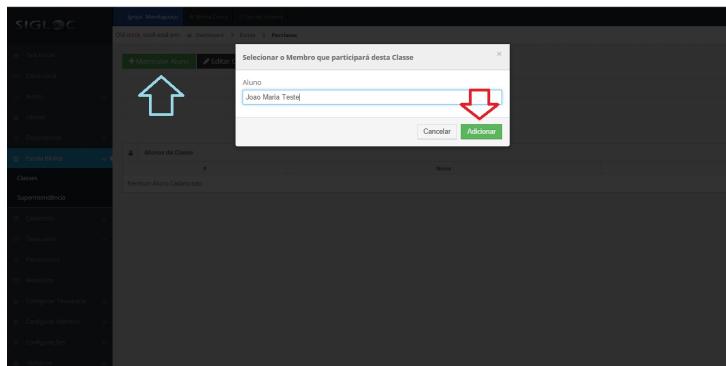
Igreja: Matriz/Paróquia | Minha Conta | Sair do Sistema

Olá (seu nome), você está em: Dashboard > Escola

**Classes**

Ord. Alunos matriculados	Nome da Classe	Classe de	Faixa Etária	Actions
0	SDF	SDF	DSE	<b>Add Aluno / Editar Classe</b> <b>Aulas</b> <b>Excluir</b>
2	Aluno Sene	crianças	10 a 15	<b>Add Aluno / Editar Classe</b> <b>Aulas</b> <b>Excluir</b>
5	Louvor Eterno	irmãos	0 a 50	<b>Add Aluno / Editar Classe</b> <b>Aulas</b> <b>Excluir</b>

Então clique no botão **ADICIONAR ALUNO** e em seguida, digite o nome do aluno e o sistema localizará o Membro. E por fim clique no Botão **ADICIONAR**.



SIGLOC

Igreja: Matriz/Paróquia | Minha Conta | Sair do Sistema

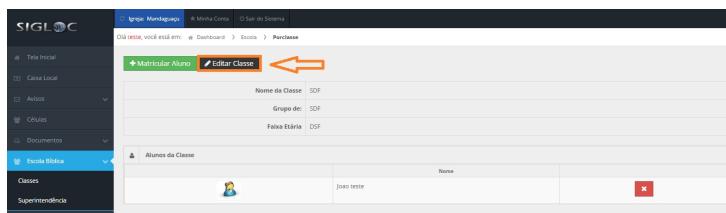
Olá (seu nome), você está em: Dashboard > Escola > Perfil do Aluno

**Selecionar o Membro que participará desta Classe**

Aluno:  **Adicionar**

Alunos da Classe:

Na mesma janela adicionada, o sistema SIGLOC permite a opção de Editar classe. Para edita-lá clique no botão **EDITAR CLASSE**.



SIGLOC

Igreja: Matriz/Paróquia | Minha Conta | Sair do Sistema

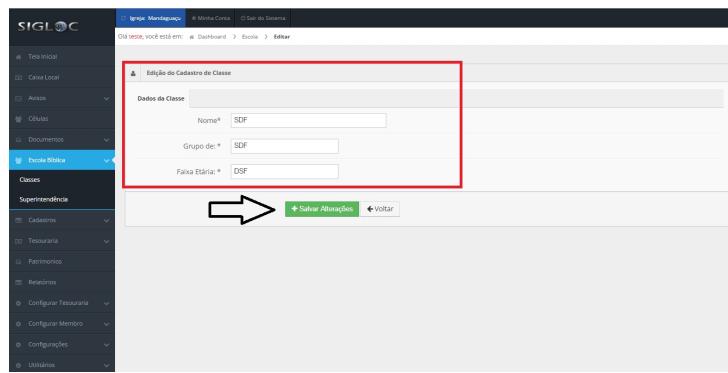
Olá (seu nome), você está em: Dashboard > Escola > Perfil do Aluno

**Matricular Aluno** **Editar Classe** **Excluir**

Nome da Classe: SDF  
Grupo de: SDF  
Faixa Etária: SDF

**Alunos da Classe**

Nome	Excluir
João teste	<b>X</b>



SIGLOC

Igreja: Maringáguia | Minha Conta | Sair do Sistema

Olá (seu, você está em: [Dashboard](#) > [Classes](#) > [Editar](#)

**Edição do Cadastro de Classe**

Dados da Classe

Nome\*:

Grupo de: \*

Faixa Etária: \*

[Salvar Alterações](#) [Voltar](#)

Menu: [Home](#) | [Cadastrar](#) | [Consultar](#) | [Relatórios](#) | [Configurar](#) | [Ajuda](#)

Categorias: [Cadastrados](#) | [Tributararia](#) | [Permitidos](#) | [Relatórios](#)

Configurações: [Configurar Tesouraria](#) | [Configurar Membro](#) | [Configurações](#) | [Unidades](#)

Após editar a classe clique no botão **SALVAR ALTERAÇÕES**.